

Exemple de partie

tour 1
viser

Alain pose 5 lettres = **15 points**
carte action (mime) → Mimer le mot à découvrir
Mot découvert par Valérie = **15 points**

tour 2
îles

Philippe pose 4 lettres = **10 + 5 points** (superposition simple)
lettres communes I
carte action (story) → raconter une STORY
Mot découvert par Sylvia = **15 points**
rappel de règle: les pions sont posés faces cachées

tour 3
parrain

Valérie pose 4 lettres = **10 + 20 points** (superposition ++)
même forme même couleur +
carte action (chanson) → Chanter ou siffler
Mot découvert par Anne = **30 points**
1=ain

tour 4
sapin

Anne pose 4 lettres = **10 + 10 points** (superposition +)
même couleur
carte action (indices: arbre, conifère, Noël) → Faire découvrir le mot avec 3 indices
Mot découvert par Sylvia = **20 points**

tour 5
lopin

Sylvia pose 4 lettres = **10 + 10 points** (superposition +)
même forme
carte action (indices: terrain, surface, terre) → Faire découvrir le mot avec 3 indices
Mot découvert par Anne = **20 points**

tour 6

Alain, tentative mot de 5 lettres rattrapé par le sablier pénalité = **-10 points**

tour 7
file

Philippe pose 4 lettres (raconte une story mais personne ne trouve)
Pénalité -10 points
Il jouait pour superposition ++ → même forme même couleur
mot de 4 lettres soit **10+20**

Tableau des scores

	«poseur»	«trouveur»				
tour	Alain	Philippe	Valérie	Anne	Sylvia	
1	15		15			
2		10+5 superposition simple			15	
3			10+20 superposition ++	30		
4				10+10 superposition +	20	
5				20	10+10 superposition +	
6	-10					
7		-10				
total	5	5	45	70	55	