



Présente **KUBANA**

But du Jeu :

empiler ou aligner vos pions sur une ligne horizontale, verticale ou diagonale .

Principe du « 4 wins » alignement de 4 pions



même niveau ou en étage !

déroulement du jeu : Chaque joueur pose à son Tour un de ses pions pour tenter de réaliser un alignement de 4 pions dans l'espace 3 D ! Tactique, observation, design , sont les clefs de KUBANA Si aucun des joueurs n'a réussi son alignement après avoir utiliser l'ensemble de ses pions, la partie est déclarée « nulle »

