

# OMBA

## Règles du jeu

Jeu de stratégie tridimensionnel pour 2, 3 ou 4 joueurs

### But du jeu :

Être le dernier joueur capable d'effectuer le déplacement d'une pièce sur le plateau de jeu.

### Mise en place :

2 joueurs : chaque joueur prends 6 pièces ( 2 couleurs).

3 joueurs : chaque joueur prend une famille de pièces, plus 1 pièce de la famille restante.

4 joueurs : chaque joueur prend une famille de pièce de la couleur de son choix.

### Comment jouer :

À son tour de jeu, chaque joueur lance le dé, et joue: soit en introduisant une pièce sur le plateau de jeu, soit en déplaçant une de ses pièces déjà présentes sur le plateau de jeu. **Le dé fixe le nombre de déplacements que le joueur doit effectuer avec l'une de ses pièces.** Les pièces sont introduites sur le plateau de jeu, par n'importe laquelle des quatre cases centrales des quatre côtés du plateau de jeu ; le choix de la case d'entrée est libre à chaque tour de jeu.

Les pièces se déplacent dans cinq directions : devant, derrière, à droite, à gauche, et en hauteur. **Cependant, il est interdit de reculer durant un déplacement.**

Introduire 1 pièce sur le plateau de jeu, ou se déplacer de 1 case sur le plateau de jeu, comptent pour 1 point de déplacement.

Lorsqu'un joueur souhaite poser une pièce sur 1 ou plusieurs autres, il doit amener sa pièce sur une case adjacente, puis utiliser autant de points de déplacement qu'il y a de pièces empilées pour l'élever au niveau souhaité (élever d'1 pièce : 1 point, de 2 pièces : 2 points, etc ), et 1 point de déplacement supplémentaire pour la poser ( par exemple, pour poser une pièce sur une colonne de deux pièces, il faut : 2 points pour monter au niveau des deux pièces, + 1 point pour poser sa pièce = 3 points de déplacement). Descendre une pièce d'une colonne obéit à la même règle de déplacement.

Lorsque les pièces sont placés en hauteur, il est possible de déplacer une pièce sur une colonne adjacente, en respectant la règle de déplacement.

Chaque joueur peut déplacer n'importe laquelle de ses pièces, sauf :

- Lorsqu'une de ses pièces se trouve sous une ou plusieurs autres pièces : dans ce cas, elle est immobilisée jusqu'à ce que la/les pièces la recouvrant soient déplacées.
- Lorsque le nombre de déplacements fixé par le dé est impossible à réaliser, avec aucune de ses pièces disponibles.

Lorsqu'un joueur ne peut plus déplacer aucune pièce, il perd la partie.

Dans une partie à 3 ou 4 joueurs, lorsqu'un joueur ne peut plus effectuer aucune de ces deux actions, il perd la partie et cesse de jouer, mais ses pièces restent à leur place sur le plateau de jeu jusqu'à la fin de la partie : elles constituent ainsi des obstacles inamovibles pour les joueurs encore en lice.