



Simple, Stratégique & ludique

Préparatifs

A Chaque joueur prend 4 hexagones et les positionne chacun son tour afin de créer le plateau de jeu, sachant que les hexagones doivent toujours être connectés les uns aux autres.

« Blanc » positionne le premier hexagone, puis « Noir » positionne son premier hexagone afin qu'il touche celui de « Blanc ».

Chaque joueur positionne ensuite alternativement un hexagone, jusqu'à création du plateau.

B Blanc empile les pions de sa couleur et positionne la tour obtenue (16 pions) sur une case en bordure de plateau.

Noir fait de même avec ses pions sur une case en bordure de plateau.

Comment jouer ?

Blanc commence ; à chaque tour, il doit couper une de ses tours, la tour initiale donnant naissance à des tours plus petites.

- On peut couper n'importe quelle tour de sa couleur.
- On doit toujours laisser au moins un pion sur la case de départ.
- On doit poser les pions emportés au bout d'un axe.



- Si on rencontre un obstacle (une de ses tours ou une tour adverse), on doit poser les pions emportés juste avant cet obstacle.



2 joueurs
« Blanc » et « Noir »
à partir de 8 ans
Auteur : Francesco ROTTA
© 2010 JACTALEA
26, rue Saint Jules
54400 LONGWY
www.jactalea.com



- Une tour « bloquée » par des obstacles ne peut donc plus bouger.



Fin de partie, Victoire

Lorsqu'un joueur ne peut plus couper une de ses tours, il a perdu la partie et l'autre joueur est déclaré vainqueur.

Variante

Au début de la partie, Blanc positionne une tour de 8, puis Noir positionne 2 tours de 8, enfin joueur Blanc positionne son autre tour de 8, et c'est Noir qui commence.



Made in France

Ne convient pas pour des enfants de moins de 36 mois.



Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

