

THE 21 Astro® MEMOSKY® by cirkle®
sont des marques déposées et protégées.



Description des cartes
De la naissance des étoiles à l'univers.

Carte 1 : Nébuleuse active : lieu de formation des étoiles appelé : pouponnières d'étoiles

Carte 2 : Système étoile - planètes : lors de la formation d'une étoile, des éléments solides et gazeux s'organisent par accretion pour former des planètes. Cet ensemble est appelé système solaire ou système planétaires

Carte 3 : Amas d'étoiles : ces jeunes étoiles et leur système planétaires forment des amas d'étoiles appelés : amas ouverts ou crèches.

Carte 4 : Galaxie : l'ensemble des étoiles, nébuleuses diverses et autres objets tournant autour d'un trou noir massique est appelé : galaxie.

Carte 5 : Univers : les galaxies regroupées en amas sont toutes en interconnectivité c'est notre Univers.

But du JEU : Être le premier joueur à **obtenir 21 points** en pariant sur la tactique de l'adversaire!

Contenu : 5 cartes **rouges** numérotées de **1 à 5**,
5 cartes **bleues** numérotées de **1 à 5**.

Nombre de joueurs : 2 **Durée :** 5 minutes

Principe : Chaque Joueur reçoit une série de 5 cartes : l'un la série bleue, l'autre la série rouge. Chaque Joueur prend ses 5 cartes en main et pose en même temps la carte de leur choix, puis comptabilise leurs points.

Déroulement du jeu : à chaque tour de jeu , chacun des joueurs pose l'une de ses 5 cartes au choix devant lui sur la table !

Par confrontation des 2 cartes ainsi posées , on peut lire le résultat !

- S'il y a **au moins 2 points d'écart**, le joueur ayant posé le plus grand chiffre gagne le nombre de points de la différence.
- S'il y a **1 point d'écart**, le joueur ayant posé le plus petit chiffre gagne la somme total des points posés.
- S'il y a **0 point d'écart** (cartes identiques), chacun reprend sa carte et rejoue à nouveau.

Le premier joueur qui atteint au moins 21 points remporte la partie.

RIEN ne sert de jouer trop souvent les gros chiffres, votre adversaire pourrait être avantagé.

Les points : exemple le **joueur A jeu rouge** pose contre le **joueur B jeu Bleu**

	et	//		et	//		et	//	
A gagne 5-3= 2 points			A gagne 5-2= 3 points			A gagne 5-1= 4 points			0 point
	et	//		et	//		et	//	
B gagne 5+4= 9 points			B gagne 4+3= 7 points			B gagne 3+2= 5 points			B gagne 2+1= 3 points

Variantes proposées :

- Les joueurs chinois du 21Astro® jouent à 'l'aveugle' : c'est à dire cartes dans le dos.
- La partie est gagnée uniquement par celui qui obtient exactement 21.